2020年2月·Sota版



操作マニュアル

ver.1.0 株式会社フライトシステムコンサルティング FLIGHT SYSTEM CONSULTING Inc.

ғыснт

Copyright © 2020 by Flight System Consulting Inc.

◆ 本マニュアルについて

本マニュアルでは「Scenaria (シナリア)」の機能・操作方法についてご案内します。 本マニュアル掲載のイメージは開発中のものです。実際のご利用画面と異なる場合がございます。

◆ お問い合わせについて

お問い合わせは貴社一次窓口ご担当者様 または 販売代理担当者様あてにご連絡ください。

Ι. Γ	シナリア」とは	5
	1. シナリアなら、誰でも簡単に Sota アプリを作成できる	5
	2. シナリアの豊富な機能	5
	2-1. 大規模導入に対応した「マルチテナント管理機能」	5
	2-2. タイムテーブル	5
	2-3. Al (Dialogflow) との連携	6
	2-4. 人物(性別・年齢)による処理の分岐	6
тт	シナリマの使い方	7
11.		/
	1. タブレットの設定	7
	1-1. Sota の IP アドレス確認	7
	1-2. タブレットと Sota の接続	7
	2. アプリの作成	8
	2-1. アプリの作成と反映の流れ	8
	2-2. シナリアにログイン	8
	2-3.新規作成	9
	3. ブロックのテーマ	12
	3-1. 画像表示	14
	3-2. 動画再生	15
	3-3. 分岐	16
	3-4. 性別認識を利用した分岐	17
	3-5. 年齢認識を利用した分岐	18
	3-6. AI(Dialogflow 連携)	19
	3-7. ブロックへのジャンプ	20
	3-8. WEB ページの表示	21
	3-9. 通訳	22
	4. アクション	23
	4-1. 話す	23
	4-2. 時間をあける	24
	4-3. 音の再生	24
	5. アプリの保存・編集	25
	5-1. アプリ保存	25
	5-2. アプリの編集	26
	5-3. アプリの複製・削除	26
	5-4. ブロック複製	27
	5-5. ブロック移動	28
	5-6. ブロック削除	29
	5-7. アプリ設定内容の変更	29



	5-8. アプリ検索	. 30
	6. アプリのダウンロード・アップロード	.31
	6-1. アプリのダウンロード	.31
	6-2. アプリのアップロード	.31
III.	タイムテーブル	32
	1. タイムテーブルの作成と反映の流れ	. 32
	2. タイムテーブルの作成	. 33
	2-1. 新規のタイムテーブル作成	. 33
	2-2. デフォルトアプリを設定	. 34
	2-3. 通常のタイムテーブル	. 34
	2-4. イレギュラー設定	. 36
	日付を指定する場合	. 38
	曜日を指定する場合	. 38
	3. タイムテーブルの適用	. 39
	4. タイムテーブルの変更	.40
	5. タイムテーブルの変更日指定	.41
IV.	Robot の管理・設定	43
	1. Robot を登録	.43
	1. Robot を登録 1-1. 単一登録	.43 .43
	1. Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録	.43 .43 .43
	1. Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録 2. Robot の情報	.43 .43 .43 .45
	 Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録 2. Robot の情報 3. Robot 情報の変更 	.43 .43 .43 .45 .45
	 Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録 2. Robot の情報 3. Robot 情報の変更 4. ライセンス設定 	.43 .43 .43 .45 .45 .45
	 Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録 Robot の情報 Robot の情報 Robot 情報の変更 チイセンス設定 Robot の検索 	.43 .43 .45 .45 .45 .46 .47
	 Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録 2. Robot の情報 3. Robot 情報の変更 4. ライセンス設定 5. Robot の検索 6. インタラクション分析 	.43 .43 .45 .45 .45 .46 .47 .48
v.	 Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録 Robot の情報 Robot fi報の変更 Robot 情報の変更 ライセンス設定 Robot の検索 インタラクション分析 Member 管理・設定	.43 .43 .45 .45 .45 .46 .47 .48
٧.	 Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録 Robot の情報 Robot 情報の変更 A. ライセンス設定 Fobot の検索 インタラクション分析 Member 管理・設定 1. Member の管理 	.43 .43 .45 .45 .45 .46 .47 .48 49 .49
v.	 Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録 Robot の情報 Robot の情報の変更 Robot 情報の変更 ライセンス設定 Robot の検索 インタラクション分析 Member 管理・設定 Member の管理 Member 新規登録 	.43 .43 .45 .45 .45 .45 .46 .47 .48 49 .49
v.	 Robot を登録	.43 .43 .45 .45 .46 .47 .48 49 .49 .49 .50
v.	 Robot を登録 1-1. 単一登録 1-2. CSV で登録 Robot の情報 Robot f 報の変更 ライセンス設定 Robot の検索 インタラクション分析 Member 管理・設定 Member の管理 Member 新規登録 Member 情報の変更 Member 情報の変更 	.43 .43 .45 .45 .46 .47 .48 49 .49 .49 .50 .50
v.	 Robot を登録 1-1. 単一登録. 1-2. CSV で登録. Robot の情報 Robot fl報の変更. ライセンス設定 Robot の検索 インタラクション分析. Member 管理・設定 Member の管理 Member 新規登録 Member 情報の変更. Member 情報の変更. 	.43 .43 .45 .45 .46 .47 .48 49 .49 .49 .50 .50
v.	 Robot を登録 1-1. 単一登録. 1-2. CSV で登録. Robot の情報 Robot の情報 Robot 情報の変更. ライセンス設定 Robot の検索 インタラクション分析. Member 管理・設定 Member の管理 Member 新規登録 1-2. Member 情報の変更. 3. Member 検索 グループ管理. グループ管理. 	.43 .43 .45 .45 .46 .47 .48 49 .49 .50 .50 .51
v.	 Robot を登録 1-1. 単一登録. 1-2. CSV で登録. Robot の情報 Robot の情報 Robot 情報の変更. ライセンス設定 Fobot の検索 インタラクション分析. Member 管理・設定 Member の管理 Member の管理 Member 新規登録 1-2. Member 情報の変更. Member 様索 グループ管理. グループ追加. グループ編集・削除 	.43 .43 .45 .45 .46 .47 .48 49 .49 .49 .50 .50 .51 .51 .51

I.「シナリア」とは

1. シナリアなら、誰でも簡単に Sota アプリを作成できる

シナリアなら、Web ブラウザから誰でも簡単に・直感的に Sota アプリを作成できます。パソコンの Web ブラウザからどなたでも気軽に・簡単にアプリを作成できるのが「シナリア」です。

シナリアは「Sota アプリ」と「管理用 WEB サイト」の2つから成り立っています。

「Sota アプリの作成」から、どの Sota に・いつ・どんなアプリを起動させるかという「Robot の管理」まで、シナリアは Sota 活用のための幅広い機能を取り揃えています。



2. シナリアの豊富な機能

2-1. 大規模導入に対応した「マルチテナント管理機能」



様々な拠点に存在する Sota を、一括して管理することが可能 です。 作成した Sota アプリを複数台で利用したり、一部の Sota だけ に特別な挙動をさせることも可能です。

2-2. タイムテーブル

時間帯ごとに Sota で起動するアプリを設定できます。 朝は「おはよう」・昼間は「こんにちは」というように、時間に即した挨拶をする Sota アプリを作成 すれば、更に有効に活用できます。

2-3. AI (Dialogflow) との連携

- ※ AI(Dialogflow 連携)は別途契約が必要です。
- AI(Dialogflow 連携)テーマは AI チャットボット「Dialogflow」を利用したテーマです。 予め指定した Agent を利用して一問一答形式の問いかけが可能となります。

2-4. 人物(性別・年齢)による処理の分岐

ユーザ認識処理により多様なシナリオの演出が可能です。

- ・性別認識 男女の認識が可能
- ・年齢認識 10代以下、10代、20代、30代、40代、50代以上に区別可能

II. シナリアの使い方

1. タブレットの設定

1-1. Sota の IP アドレス確認

- ① Sota 本体の背面にある「▲」「▼」のボタンを両方同時に長押しし、設定モードに入ります。
- ②「▲」ボタンを数回押して「IP アドレス」を選択します。
- ③「•」ボタンを押すと、Sota が IP アドレスを発話しますので、記録します。
- ④ 発話後、Sota が設定モードを終了するまで、しばらく待ちます。※ 設定モード中には Sota に接続できませんので、ご注意下さい。

1-2. タブレットと Sota の接続

ロボット設定	Scenaria
2	192.168.109.180
3	按統
PackalD - 40022601177052624274	

- ① タブレットにて「Scenaria」を開きます。
- ②「IPを入力」部分に、SotaのIPを入力してください。
- ③「接続」ボタンをタップします。
- ④ タブレットの画面が「アプリデータをインストール中」の表示に変わります。
- ⑤ タイムテーブルで設定されているアプリがある場合は、そのアプリが起動します。
 ※ 設定がない場合は、システム側であらかじめ設定しているアプリ(システムデフォルトアプリ)が起動します。

【タブレット側で Scenaria アプリを終了したい時】

- ・タブレットの画面下部、「戻る」を長押しし、ピンの固定を解除します。
- ・Scenariaのウインドウを選んで、横にスワイプすると終了します。

2. アプリの作成

 \otimes

2-1. アプリの作成と反映の流れ

シナリアでは、Sota に話して欲しいセリフや、とってほしい行動(アクション)など、一連の行動を 「アプリ」として登録できます。

それらの「アプリ」を起動する時間と、起動させる Sota は、「タイムテーブル」機能にて設定することができます。



2-2. シナリアにログイン



シナリアの管理用 WEB サイトを開きます。

事前に登録しているアカウントのメールアドレス、パスワードを入力し、「ログイン」ボタンをクリックします。

- ※ パスワードを忘れた場合は、リセットされたパスワードをメールにて送信します。 ログインページより送られたパスワードを使用してログインし、新しいパスワードに変更してください。
- ※ アカウント (Member) を追加するには、「V-1. Member 管理」をご参照ください。

2-3. 新規作成



「新規追加」ボタンをクリックすると、新規アプリ作成のウィンドウが開きます。

新規アプリ作成 ※				
新規登録	アプリをアップロード			
^{アプリタイトル(・30)} アプリタイトルを入力	6 日本語 ▼			
2 アプリ概要文 アプリ概要文を入力	道訳表示 常に通訳ボタンを表示する			
アプリ起動直後のRobotのセリフ アプリ起動直後のRobotのセリフ	8 THEME COLOR TREE			
BGMファイル クリックしてファイルを選択	Background Base Color Accent Font Color			
3 タイムアウト設定 60	めっよっこの分子の人はっよん ぐ 9 カ・? タイトルと、本エリアは領域幅と高さは固定として、文字の数 量にあわせて、自動的にフォントサイズを小さくします。			
4 タイムアウト時のセリフ				
5 アブリの参照権限 自分のグループのみ				
_				
9	アプリを作成			

アプリタイトルを入力します。【必須】
 アプリタイトルを決める際には、アプリが多数になることを想定し、他の Sota アプリと
 同一のタイトルにならないよう、「名付けのルール」を決めておくと効率的な管理ができます。



- タイムアウト設定 分岐 / AI / 性別認識を利用した分岐 / 年齢認識を利用した分岐、感情認識を利用し た分岐のタイムアウトを設定します。 設定した時間内に、ユーザーの選択又はユーザーの認識がない場合はアプリの最初に戻 ります。デフォルトは 60 秒です。
- タイムアウトの時のセリフ
 タイムアウトになってアプリの最初に戻る時に Sota が話すセリフを入力します。
- 5) アプリの参照権限を選択します。● 自分のグループのみ / グループを指定する
- 6) デフォルト言語を選択します。
 - •日本語 / 英語

 \otimes

- 7) 通訳機能の表示 ON/OFF を選択します。
 - 通訳 ON にした場合は、アプリの右上の部分に常に「通訳」と表示され、タップすると通訳モードが始まります。



8) テーマの配色を選択します。

THEME COLOR	配色	タブレッ	ット上の表示	示画面例
TREE	🔵 Background 🌔 Base Color 🥚 Accent 🌘 Font Color	和食	中華	洋食
WATER	🔵 Background 🌘 Base Color 🌘 Accent 🌘 Font Color	和食	中華	洋食
CANDY	🔵 Background 🛛 🔴 Base Color 😑 Accent 🌑 Font Color	和食	中華	洋食
MONO	🔵 Background 🌘 Base Color 🌘 Accent 🌑 Font Color	和食	中華	洋食
FOREST	🔵 Background 🔵 Base Color 🔴 Accent 🔵 Font Color	和食	中華	洋食
SEA	🔵 Background 🔵 Base Color 🥚 Accent 🔵 Font Color	和食	中華	洋食
РОР	🔴 Background 🔵 Base Color 🥚 Accent 🔵 Font Color	和食	中華	洋食
DARK	Background Base Color Accent Font Color	和食	中華	洋食
SKY	Background Base Color Accent Font Color	和食	中華	洋食
SUN	Background Base Color Accent Font Color	和食	中華	洋食

9)「アプリを作成」ボタンをクリックすると、アプリ編集画面へ遷移します。

3. ブロックのテーマ

■ 「ブロック」とは

シナリアのアプリ作成の基本単位は「ブロック」です。

考えたシナリオの順番に「ブロック」を組み合わせることでアプリ作成ができます。

【 シナリオ例 】

お客様が来店したら、Sota が「おはようございます」と挨拶する。

胸部タブレットに「おすすめメニュー」と「期間限定メニュー」の選択肢を表示し、選択を促す。 お客様が選択したメニューによって、表示画像や話す内容、行動を変える。



ブロックのおおまかな役割を「THEME」から選択・設定します。



テーマ (THEME)	動作
画像表示	指定した画像はタブレット上に表示されます。
動画再生	指定した動画はタブレット上に再生されます。
分岐	タブレットの画面上にボタンを用意して、ユーザーに分岐をさせるテー
	マです。
AI(Dialogflow 連携)	AI チャットボット「Dialogflow」を利用したテーマです。予め指定した
	Agent を利用して一問一答形式の問いかけが可能となります。※ご利用
	には別途オプション契約が必要です。
性別認識を利用した分岐	性別認識機能を利用して、性別ごとに分岐先をコントロールすることが
	可能です。
年齢認識を利用した分岐	年齢認識機能を利用して、年齢ごとに分岐先をコントロールすることが
	可能です。
ブロックへのジャンプ	別のブロックに戻ることができるようになるテーマです。ブロック ID
	を指定して、そのブロックに遷移する事ができます。
Web ページの表示	指定した URLの WEB をタブレットに表示するテーマです。
通訳	通訳機能を開始するテーマです。

3-1. 画像表示

画像表示テーマは、指定した画像を Sota のタブレット上に表示させるテーマです。
 ※ 設定可能な画像形式 : png / gif / jpeg(jpg)



- ① ブロックをクリックすると右側にブロック設定のパネルが表示されます。
- ② ブロックのタイトル、補足テキストを入力します。(省略可)
- ③ ブロックの言語を選択します。
- ④ ブロックのテーマに「画像表示」を選択します。
- ⑤ Sota のタブレットに表示したい画像を設定します。「画像を参照」ボタンをクリックし、画像フ
- ァイルを選択します。ドラッグアンドドロップでも設定できます。
- ⑥ 画像が表示される間、Sota に実行させたい動作をアクションの中から選択します。
 ●話す/時間をあける / 音の再生

■ 画像の変更・削除



・変更 : プレビュー画面をクリックすると、ファイルの選択画面が表示されます。

・削除 : 「画像をクリア」 ボタンをクリック

3-2. 動画再生

動画再生テーマは、動画を Sota のタブレットの全画面に再生します。動画の再生が終了した後に 次のブロックに遷移します。(本テーマを選択した場合、タイトルと補足テキストは非表示です。) ※ 再生可能な動画形式 : mp4、avi、quicktime

※ 再生可能な動画容量制限 : 100MB



- ① ブロックをクリックすると右側にブロック設定のパネルが表示されます。
- ② ブロックのタイトル、補足テキストを入力します。(省略可)
- ③ ブロックの言語を選択します。
- ④ ブロックのテーマに「動画再生」を選択します。
- ⑤ Sota のタブレットに表示したい動画を設定します。「動画を参照」ボタンをクリックし動画ファ イルを選択します。

動画の音声を消したい場合は、「動画の音声も再生する」項目を OFF にします。

⑥ 動画再生の間、Sota に実行させたい動作をアクションの中から選択します。

■話す/時間をあける / 音の再生

※「話す」で入力した内容は、動画の再生中に発話されます。

動画にナレーションのような効果をつける場合は、「時間をあける」と組み合わせてご利用ください。 動画を再生後に発話させたい場合は、別のブロックを追加して「話す」を設定してください。 分岐テーマはタブレットの画面上にボタンを表示して、ユーザーに選択をさせるテーマです。 巻末の「アプリ作成例」でも分岐の作成例をご覧いただけます。



- ① ブロックをクリックすると右側にブロック設定のパネルが表示されます。
- ② ブロックのタイトル、補足テキストを入力します。(省略可)
- ③ ブロックの言語を選択します。
- ④ ブロックのテーマに「分岐」を選択します。

- ⑤ 2つの分岐先のブロックが生成されます。タブレット上のボタンに表示されるタイプを選択しま
- す。
- ■テキスト / 画像 / テキスト+画像

画像タイプはボタンの背景に画像が表示されます。



- ⑥ 各ラベルの名称を入力して、画像ファイルを選択します。
 分岐を追加したい時は、ボタンリストの下にある「+」ボタンをクリックします。分岐は最大 6 個まで作ることが可能です。
- ⑦ 分岐の選択画面が表示される間、Sota に実行させたい動作をアクションの中から選択します。
 ●話す/時間をあける / 音の再生

3-4. 性別認識を利用した分岐

Sota の性別認識機能を利用して、性別ごとに分岐先を自動で変更するテーマです。 男性の場合は A、女性の場合は B など、性別にあわせて遷移先をコントロールすることが可能です。



 新規アプリ 	🍵 ブロックを削除 🏠 アプリ設定 🔥 保存する
	サイネージ連携する 🔵
8	TITLE
	タイトル
	補足デキスト
思住	補足テキスト /
—— —— —— [THEME]· ::::::::::::::::::::::::::::::::::::	.
[ACTION]: [ACTION]:	тнеме
	住別認識を利用した分岐 ▼
	性別認識を利用した分岐テーマは、Pepperの性別認識機能を 利用して、性別ごとに分岐先を変更させるテーマです。男性 の場合はA、女性の場合はなど、性別にあわせて激移先をコ ントロールすることが可能です。
G	面影構成
	男性
	<u></u> ▶
(THEME): 5	ACTIONS
[ACTION]:	任本
3	80.7 ・
	音の再生
	÷

- ① ブロックをクリックすると右側にブロック設定のパネルが表示されます。
- ② ブロックのタイトル、補足テキストを入力します。(省略可)
- ③ ブロックの言語を選択します。

 \bigotimes

- ④ ブロックのテーマに「性別認識を利用した分岐」を選択します。
- ⑤ 男性 / 女性の分岐先のブロックが生成されます。
 性別認識を行う間、Sota に実行させたい動作をアクションの中から選択します。
 ・話す/ 時間をあける / 音の再生
- ⑥ 男性 / 女性の各ブロックをクリックし、各ブロックのテーマを設定します。

3-5. 年齢認識を利用した分岐

Sota の年齢認識機能を利用して、年齢ごとに分岐先を変更させるテーマです。10代以下~30代まではAを、それ以降はBへなど、年齢にあわせて分岐先をコントロールすることが可能です。 ■年齢の区分 10代以下 / 10代 / 20代 / 30代 / 40代 / 50代以上



🤶 <table-cell-rows> 新規アプリ</table-cell-rows>		💼 ブロックを削除	🗘 アプリ設定	♪ 保存する
		サイネージ連携する		
AGE		TITLE		
		タイトル 		
	• •	補足テキスト		
		補足テキスト 		
	-10,10,20,30	≡ <i>i</i> #		
				•
[THEME]: 年齢認識を利用した分岐 [ACTION]:	[THEME]:	5 10	代以下 🗸	
			10代 🗸	•
1	2	年	20代 🗸	の年齢認識機能を モーマです。10代
			40/€	、年齢にあわせ
		50	代以上	
	•			_
		-10,10,20,30		
	40,50+	40,50+		
	[THEME]:			
	[ACTION]: 	6 ACTIONS		
	3		話す	✓
			時間をあける	
			音の再生	
			+	

- ① ブロックをクリックすると右側にブロック設定のパネルが表示されます。
- ② ブロックのタイトル、補足テキストを入力します。(省略可)
- ③ ブロックの言語を選択します。
- ④ ブロックのテーマに「年齢認識を利用した分岐」を選択します。
- ⑤ 2つの分岐先のブロックが生成されます。分岐を追加したい時は、ボタンリストの下にある「+」ボタンをクリックします。分岐は最大6個まで作ることが可能です。
 緑のボタンをクリックすると年齢の選択ロールが表示されます。
 年齢をクリックすると選択されます。複数選択可能です。
- ⑥ 年齢認識を行う間、Sota に実行させたい動作をアクションの中から選択します。
 ●話す/時間をあける / 音の再生
- ⑦ 年齢別の分岐先のブロックをクリックし、各ブロックのテーマを設定します。

3-6. AI (Dialogflow 連携)

※ AI(Dialogflow 連携)は別途契約が必要です。

AI(Dialogflow 連携)テーマは AI チャットボット「Dialogflow」を利用したテーマです。 予め指定した Agent を利用して一問一答形式の問いかけが可能となります。

🔶 🌍 新規アプリ	📑 プロックを複製、移動	🍵 ブロックを削除 🛛 🏠 アプリ設定 🛛 合 保存する
		サイネージ連携する 🌔
•	2	TITLE タイトルと補足文を美国に表示
Dialogflow		タイトル
		総定テキスト 補足テキスト
	3	RA
[THEME]: AI (Dialogflow]建筑) [ACTION]:	_	¥
	4	THEME I (Dialogflow連携) ▼
		AI (Dialogflow)連携)テーマはAIチャットポット 「Dialogflow」を利用して一号一名鉄のの例いけが可能となります。 タオ用して一号一名鉄のの例いけが可能となります。 タブレット上の画面は以下の通り進歩します。 1.タイトリノ桶屋では「ひ通り進歩します。 1.タイトリノ桶屋では「日本磁画」に質明を批問します。) 3.回答結果画画(Dialogflowの回答結果を表示します。)
	5	而形構成
	_	ループを可能に(もう一度ボタンを設置)
		DialogFlow

- ① ブロックをクリックすると右側にブロック設定のパネルが表示されます。
- ② ブロックのタイトル、補足テキストを入力します。(省略可)
- ③ ブロックの言語を選択します。

 \otimes

- ④ ブロックのテーマに「AI (Dialogflow 連携)」を選択します。
- ⑤ ループ(「もう一度」ボタン)の On/Off を選択します。

3-7. ブロックへのジャンプ

別のブロックに戻ることができるようになるテーマです。遷移したいブロック ID を指定して、そのブ ロックに遷移できます。次にもブロックがある途中のブロックには「ブロックへのジャンプ」のメニュ ーは表示されません。「ブロックへのジャンプ」を設定すると、そのブロックの後ろに新しいブロック を追加することはできません。また、アクションの設定もできません。戻るブロックを間違って指定す ると無限ループになる可能性があるのでご注意下さい。





- ① ブロックをクリックすると右側にブロック設定のパネルが表示されます。
- ② ブロックのタイトル、補足テキストを入力します。(省略可)
- ③ ブロックの言語を選択します。
- ④ ブロックのテーマを「ブロックへのジャンプ」と選択します。
- ⑤ 「ブロック ID を設定」ボタンをクリックすると全ブロックのリストが表示されます。
- ⑥ 遷移したいブロック ID を選択します。(ブロック ID: 各ブロックの右下に数字で表示)

3-8. WEB ページの表示

WEB ページの表示テーマは、指定した WEB ページを Sota のタブレット上に表示させるテーマです。



- ① ブロックをクリックすると右側にブロック設定のパネルが表示されます。
- ② ブロックのタイトル、補足テキストを入力します。(省略可)
- ③ ブロックのテーマに「WEB ページの表示」を選択します。
- ④ Sota のタブレットに表示したい WEB ページの URL を入力します。
- ⑤ WEBページが表示される間、Sota に実行させたい動作をアクションの中から選択します。
 - ■話す/ 時間をあける / 音の再生

 \otimes



通訳テーマは、そのブロックで通訳機能を開始するテーマです。

- ① ブロックをクリックすると右側にブロック設定のパネルが表示されます。
- ② ブロックのタイトル、補足テキストを入力します。(省略可)
- ③ ブロックのテーマに「通訳」を選択します。
- ④ 通訳対象になる言語と通訳結果になる言語を選択します。
- ⑤ 通訳する間、Sota に実行させたい動作をアクションの中から選択します。
 - 話す/時間をあける / 音の再生
 *指定したアクションは通訳ブロックの開始部分に適用されます。
 *通訳終了するには、アプリの右下の「NEXT」ボタンをタップすると次のブロックに進みます。

4. アクション

テーマを実行する時に、Sota は同時に、話す・音の再生・時間をあけることができます。 例えば、「セリフを話した後、5 秒間時間をあけて、その次のセリフを話す又は音の再生をする」など の連続したアクションをさせることができます。

アクションは最大 30 個まで続けるように設定できます。

4-1. 話す

ACTIONS	ACTIONS
1 百像を表示 十	2 話す 時間をあける 音の再生
ACTIONS	Actions
画像を表示 X 話す 3 声の高さ:13 話す速度:11 4 アクション: 選択してください	
5 デキストを入力してください	対話するような動作 人を呼ぶような動作 挨拶するような動作
•	落ち込んだような動作 別れの動作

- ① アクションのパネルの「+」ボタンをクリックします。
- ② 「話す」メニューを選択します。
- ③ 声の高さ、話す速度を入力します。
- ④ Sota のアクションを選択します。
- ⑤ Sota が話す内容を入力します。

※ Sota が話す内容を入力する際に、","(半角コンマ)、" <"、">"、絵文字など
 Sota が発話できない文字が含まれている場合には、自動的に空文字に置き換わり、その部分だけ言葉
 を発しません。(<>、,(コンマ)絵文字など)

 \otimes

Sota の動作と動作の間に時間をあけることが可能です。

ACTIONS	ACTIONS
1 画像を表示	話す
	2 時間をあける
	音の再生が
	H
ACTIONS	
画像を表示	
3 時間を空ける(秒) 5 5	
(F)	

- アクションのパネルの「+」ボタンをクリックします。
- ② 「時間をあける」メニューを選択します。
- ③ あける時間を入力します。スピンボタンの矢印ボタンを使用して値の増減できます。 デフォルトは 5秒です。

4-3. 音の再生

音声ファイルを指定して再生することができます。 Sotaの発話の途中に効果音を入れたい時などに有効です。

ACTIONS	ACTIONS
1 画像を表示 +	話す 時間をあける 2 音の再生 +
ACTIONS	
画像を表示	
3 音を再生 クリックしてアイルを選択	
+	

- アクションのパネルの「+」ボタンをクリックします。
- ② 「音の再生」メニューを選択します。
- ③ クリックしてファイルを選択します。
- ※ 再生可能な音声ファイル形式 : mp3, mpeg, ogg, wav

5. アプリの保存・編集

5-1. アプリ保存



- ① アプリを保存する時は、画面上段のヘッダーの「保存する」ボタンをクリックします。
- ② 「保存のみ実行」又は「保存して公開」をクリックします。



「保存のみ実行」… 以降も編集する予定があるアプリに有用 です。

「保存して公開」… 完成状態のアプリとして、すぐに Sota に 適用できます。

※「保存のみ実行」はアプリー覧に「NotActive」と表示され、「保存して公開」は、「Active」と表示されます。

※ 保存したアプリを更に編集した場合:

「保存のみ実行」… アプリが複製されて別途アプリー覧に保存されます。 「保存して公開」… 上書き保存されます。



※「保存して公開」する際にブロックの内容が不足すると、
「設定内容が不足しているブロックが存在します。」と確認
メッセージのダイアログ表示が表示されます。
設定内容が不足しているブロックは赤色に表示されます。

■アプリの編集を途中で辞める際



画面左上の「←」をクリックすると、「編集中のデータが存在 します」というポップアップが表示されます。

「保存して戻る」編集したデータを上書き保存します。 「削除して戻る」編集画面を開いた以降に操作した内容を削除 します。

(アプリ自体が削除されることはありません)

5-2. アプリの編集



- ① 左側のメニューバーから「Apps」をクリックします。
- アプリー覧から編集したいアプリ名をクリックします。
- ③ 「アプリを編集」ボタンをクリックすると、アプリの編集画面が開きます。

5-3. アプリの複製・削除



- ① 左側のメニューバーから「Apps」をクリックします。
- アプリー覧から複製したいアプリ名をクリックします。
- 「アプリを複製」ボタンをクリックすると、アプリが複製されます。
 複製したアプリのタイトルには "_1"が付きます。
 タイトルを変更する場合はアプリ設定にて変更します。
- ④ アプリを削除したい場合は、アプリー覧から削除するアプリ名をクリックして
 「アプリを削除」ボタンをクリックします。

5-4. ブロック複製

- 🔶 ריא איז איז איז איז איז איז איז איז איז א	2 コブロックを複製、修飾	プロックを削除 グアフ	「リ設定 🔥 保存する
	44	サイネージ連携する 🌔	
		mme タイトル 	
		補足デキスト 補足デキスト	h
	button1	RR	
	1E]: 画像表示 ON]:	тнеме	
	4	▲ 画像表示 画像表示テーマは指定した画像を	▼ 表示するテーマです。本テ
ブロックを複製、移動します。		-マで指定した無像はPepperの4	9ブレット上に表示されま
ブロッカの流刺 統計を行いますか?			
2 1 2 2 2 2 1 1 2 2 2 1 2 1 2 2 2 1 2 1			
キャンセル			
3 プロックを複製、移動			
			アノリ設定 6 (8任9-5
4950L 4950L	キャンセル		キャンセル
	22088		ここに複製
ZCL640 4 IDEM(5) (ML ZCL640 IDEM(5) (ML IDEM(5) (ML <thidem(5) (ml<="" t<="" td=""><td>(Net) (Actin </td><td>E]: 分岐 N]:</td><td>ここに移動</td></thidem(5)>	(Net) (Actin 	E]: 分岐 N]:	ここに移動

- ① 複製したいブロックをクリックします。
- ② 画面上段のヘッダーにある「ブロックを複製、移動」をクリックします。
- ③ 確認ダイアログの「ブロックを複製、移動」ボタンをクリックします。
- ④ 複製したい場所の「ここに複製」ボタンをクリックします。





5-5. ブロック移動

← ● フロア案内2	2 ^{]] ブロックを複製、 ⁵⁰}	💼 ブロックを潮除 🛛 🏠 アプリ設定 🔷 保存する
Image: system Image: s	L button1 [[HcTE]: 陈建思示 [[KCTE]: 新建思示 [HCTE]: 二	サイオージ達成する TTUE クイトル 総ジキスト 総ジキスト 総ジャスト 第二 下ので 正 正 本 の の の の の の の の の の の の の
プロックを複製、移動します。		×
プロックの複製、移動を行いますか?		
キャンセル		
3 プロックを複製、移動		



- ① 移動したいブロックをクリックします。
- ② 画面上段のヘッダーにある「ブロックを複製、移動」をクリックします。
- ③ 確認ダイアログの「ブロックを複製、移動」ボタンをクリックします。
- ④ 移動したい場所の「ここに移動」ボタンをクリックします。



5-6. ブロック削除

94	
	(A→D285T6 (A→D285T6) (A→D2 (A)
プロックを削除します。	
分岐系のブロックを削除した場合、 関連付けられた以降のブロックも削除されますがよろしいですか?	
キャンセル	
3 プロックを 別 除	

- ① 削除したいブロックをクリックします。
- ② 画面上段のヘッダーにある「ブロックを削除」をクリックします。
- ③ 確認ダイアログの「ブロックを削除」ボタンをクリックします。

※分岐の始点ブロックを削除すると、それ以降のブロックもすべて削除されます。

5-7. アプリ設定内容の変更

アプリの編集中にもアプリ設定内容を変更することができます。

🤶 – 新規アプリ	📑 ブロックを複製	、移動 📄 プロックを削除	🗘 アプリ設定 🗛 保存する
•		サイネージ連携する サイネージ連携する 可TTLE タイトル	
ว ^{ププリタイトル} 新規アプリ	グリ治治編集 X 538 日本語 ▼		
アプリ概要文 アプリ概要文を入力			
アプリ記動運動のPepperのセリフ アプリ記動直後のPepperのセリフ	Background 🔵 Base Color 🕚 Accent 🌑 Font Color		
(低意) 80Mファイル クリックしてファイルを選択	あなたの好みはなんですか? タイトルと、本エリアは領域幅と高さは固定として、文字の数 際にあわせて、自動的にフォントサイズをかさくします。		
((1日) イレギュラーガ5 【 【 】 パンパーを2回押したら ▼ 終了 ▼ タイムアウト設定	和食中華洋食		
1200 移 タイムアウト時のセリフ	サイキージ環境デフォルト基準 クリックしてファイルを選択		
> プリムや目前面 自分のグループのみ マ	Scenaria		
	日本内容を更新		

- ① 画面上段のヘッダーにある「アプリ設定」をクリックすると、アプリ設定更新画面が開きます。
- ② アプリタイトル、アプリの概要文、アプリ起動直後の Sota のセリフ、BGM ファイル、 イレギュラー対応方法、アプリの参照権限、言語、テーマの配色等を変更します。
- ③ 「設定内容を更新」ボタンをクリックします。

5-8. アプリ検索



- ① 左側の「Apps」をクリックします。
- 2 検索したいアプリのタイトル、又は作成日を入力します。
- ③ 「Search」ボタンをクリックして検索します。

6. アプリのダウンロード・アップロード

シナリアで作成したアプリを zip ファイルでローカルパソコンにバックアップとして残すことができます。

6-1. アプリのダウンロード



- ① ダウンロードしたいアプリを選択して、「アプリのダウンロード」をクリックします。
- ② 「アプリをダウンロード」ボタンをクリックします。
- ③ ***.zipのファイルでダウンロードされます。
- 6-2. アプリのアップロード

🗿 🗛	ops	(\pm)			
Apps Apps TT.	ではアプリの新型作成や、編集。 作成したアプリをPepperに紹行 ユーから(Pepper)を展発してく	要単か"印刷 ける際には ださい。			
obot Q					
0 🖻	00 002 ~ 2 00				
metable	Search				
(2) Member	+ REALIZING				
_	My Apps	*			
					X
	新規登録		アプリをアッ	プロード	
_{ゆファイル} クリックしてファィ	登録したいアプリの イルを選択)zipファイルを選択して、任意の 登録したアプリはMyApps(Ei	アプリタイトルを入力してくださ 島加されます。	- 9 L _	
ゴロタイトル	<i>.1</i>				

- アプリの新規追加をクリックします。
- ② 新規アプリ作成ウィンドウの「アプリアップロード」タブをクリックします。
- ③ zip のファイルを選択し、「アプリを登録」ボタンをクリックします。

III. タイムテーブル

 \bigotimes

1. タイムテーブルの作成と反映の流れ

「タイムテーブル」とは、「アプリ」の配信日時と、配信先の Sota を登録・設定する機能です。



また、3種類の「タイムテーブル」を利用シーンに合わせて設定することが可能です。



「通常タイムテーブル」…利用頻 度の高い、レギュラーで起動したい アプリを設定するためのタイムテー ブルです。

「イレギュラータイムテーブル 」 …通常のタイムテーブルと対にな る、イベントなどの突発・短期間の 起動となるアプリの設定に有効で す。日付や曜日で設定可能で、通常 タイムテーブルよりも優先されます。

「 デフォルトアプリ 」…タイムテーブルを設定していない時間帯に動くアプリです。 時間や季節にとらわれない内容が適しています。

※イレギュラータイムテーブルとデフォルトアプリは1つの「通常タイムテーブル」に対して1つのみ設定できます。

2. タイムテーブルの作成

2-1. 新規のタイムテーブル作成

Source Apps Apps Apps Apps Robot C タイムテーブル名 C アーブル名 C アーブル名	
<mark>3</mark> 関東のタイムテーブル	タイムテーブルを新たに作成します。 タイムテーブルのタイトルを入力してください。 4
Construction Timetable ① Apps Timetable ① Timetable ① Timetable ① Cool Q タイムテーブル名 ② ② Cool 〇 PERIQUED ~ ● ●	関東のタイムテーブル メタイムテーブル名を編集 メ Robotに適用 通常のタイムテーブル 自タイムテーブルを削除 メタイムテーブルを編集・複製 メ デフォルトアプリを設定
Timetable ・ Timetableを作品 Member Timetableを作品 5 回來のタイムテーブル	模在 交更日未設定 0:00 1:00 2:00

- ① 左側のメニューバーから「Timetable」をクリックします。
- ② 「+Timetable を作成」又は上段「Timetable」の右側の丸い「+」ボタンをクリックします。
- ③ 任意の Timetable のタイトルを入力します。
- ④ 「作成開始」ボタンをクリックします。
- ⑤ 左側の Timetable リストに、新しいタイムテーブルのタイトルが追加されます。

2-2. デフォルトアプリを設定



- ① 左側のメニューバーから「Timetable」をクリックします。
- ② 左側の Timetable リストから、作成する Timetable のタイトルをクリックします。
- ③ 上段右側の「デフォルトアプリを設定」をクリックします。
- ④ デフォルトアプリに設定するアプリを選択します。
- ⑤ 「デフォルトアプリを設定」ボタンをクリックします。

2-3. 通常のタイムテーブル

کی جارت کے محکوم کی کرد کر کرد کرد کر کرد کرد کرد کرد کرد ک	netable tbleでは、Pepperの使用するタイムテーブ 成することができます。	関東のター	イムテーブル					
Robot Q.6		♪ タイムテーブル名	を編集 🥒 Pepperに適用				_	
1 🔞 🚢	(第日(第約) ~ 曾見所日(終了)	通常のタイムテース	ブル		會 タイムテーブルを削	● タイムテーブルを編集・	複製 ♪ デフォルトアプリ	ノを設定
Timetable	Search			現在	変更日未設定			
	(+) Timetableを作成							
Member	Timetable 🔺	1.00						
Settings	のタイムテーブル	1:00						
南北	のなくとニーブル	2:00						
*16	19712) - 970	タイムテーブルを編集・	複製します。		×			
		タイムテーブルを編集・	複製します。					
	編集する場合はすべての「閲東	のタイムテーブル」のター	イムテーブルを変更しますがよ	ろしいですか。				
		キャンセノ	r					
	4	タイムテーブル	を編集					
		現在のタイトテープ	「小安複製					
S Time	etable 🕀							
Apps Timetableで ルを作成する	では、Pepperの使用するタイムテーブ ることができます。	関東のタイムラ 2018/01/05 update	テーフル					
@ Q.94		♪ タイムテーブル名を編集	Pepperに適用					
	(開始) ~ 🖀 更新日(終了)	(「現在」を編集中)						
Timetable	Search 5	通常のタイムテーブル(Ð			変更をキャンセル 変更	内容を保存する	
	(十) Timetableを作成							
Member	Timetable 🔺	6 🔍	アプリ未設定	•				
や	イムテーブル 5 update	0:00			-			
Apps Time	table 🕀	関東のタイムテ	ーブル					
Timetableで ルを作成する	は、Pepperの使用するタイムテージ Sことができます。	2018/01/05 update						
Robot Q.9-1L	テーブル名	♪ タイムテーブル名を編集	✓ Pepperに適用					
0	Search	(「現住」を福乗中)				変更をキャン: 9 全更)資を保存する 、	
	↓ Timetableをきま						- d	
Member	Timetable	° 0						
* 中 関東の夕	9:0	0						
Settings 2018/01/05	i update 10:		アプリ未設定 アプリま設定	•				
東北のタ 2018/01/05	イムテーブル Supdate	00	アプリを選択 新規アプリ		-			
関西の夕	イムテーブル		メニューのおすすめ(ディナー メニューのおすすめ(ランチ))				
2018/01/05	update 12:	00	メニューのおすすめ(モーニン メニュー紹介(モーニング)	<i>Ø</i>)	1 -			
イベント 2018/01/05	期間 S update 13:1	00			· ·			

- ① 左側のメニューバーから「Timetable」をクリックします。
- ② 左側の Timetable リストから、作成する Timetable のタイトルをクリックします。
- ③ 上段右側の「タイムテーブルを編集・複製」をクリックします。
- ④ 確認メッセージ画面の「タイムテーブルを編集」をクリックします。
- ⑤ 「通常のタイムテーブル」をクリックします。
- ⑥ 指定したい時間帯をクリックすると、緑の設定ボックスが表示されます。
- ⑦ 右下の角を下向きにドラッグして、ボックスのサイズを伸ばします。
- ⑧ 真ん中のプルダウンメニューから指定したいアプリ名を選択します。
- ⑨ 上段右側の「変更内容を保存する」ボタンをクリックします。

【アプリ配信時間帯の設定例】



2-4. イレギュラー設定

Norse Timetable ⊕ Norse Timetable ⊕ Norse Q 94457-3745 Q 94457-3745 ⊕ Timetable ⊕ Timetable ⊕ Image: State of the sta	関東のタイムテーブル * タイムテーブルを発展 * Pepperに選用 遵常のタイムテーブルを展 * デフォルトアプリを設定 様在 変更日未設定 2:00
	タイムテーブルを編集・複製します。
編集する場合はすべての「脱東 4	タイムテーブルを編集・複製します。 のタイムテーブル のタイムテーブルを変更しますがよろしいですか。 キャンセル タイムテーブルを編集 現在のタイムテーブルを複製
Simulation Timetable ● Accord Trendative TLL Report 000070000780074607-07 Report 0000700007600074607-07 Robot Q.9-46.9-074.8- Report 0000700000000000000000000000000000000	関東のタイムテーブル ^{2018/01/09 update} / タイムテーブル名を編集 / Pepperに適用 (「現在」を編集中)
Timetable Search	通常のタイムテーブル 5 イレギュラー投充 変更をキャンセル 変更をキャンセル 変更をキャンセル なの方法を保存する
♦ (+) Timetable	
やか Settings 2018/01/09 update	
東北のタイムテーブル	2:00

- ① 左側のメニューバーから「Timetable」をクリックします。
- ② 左側の Timetable リストから、作成する Timetable のタイトルをクリックします。

- ③ 上段右側の「タイムテーブルを編集・複製」をクリックします。
- ④ 確認メッセージ画面の「タイムテーブルを編集」をクリックします。
- ⑤ 「イレギュラー設定」をクリックします。

「イレギュラー設定」項目が表示されない時は、通常のタイムテーブ ル」の右側の「+」ボタンをクリックすると「イレギュラー設定」項目 が出現します。

通常のタイムテーブル	Ð
------------	---

⑥ 「再設定」をクリックします。

通常のタイムテーブル	イレギュラー設定
日月火水木	金土再設定

日付を指定する場合

 \otimes

イレギュラー時のタイムテーブル									\times	
イレン	ュラー時のタイムテーブルを最大で1つ設定可i	0		201	8年	1月		D	8	
条件で	設定することで、通常のタイムテーブルよりも アプリの起動が可能となります。	B	月	火	水	木	숲	±		
7 日付を指定する、			1	2	3	4	5	6		
		7	8	9	10	11	12	13	-	
		14	15	16	17	18	19	20		
		21	22	23	24	25	26	27		
		28	29	30	31					
	9 この内容で作成									

⑦ 「日付を指定する」をクリックします。

- ⑧ 開始日・終了日を指定します。
- ⑨ 「この内容で作成」ボタンをクリックします。

曜日を指定する場合

イレギュラー時のタイムテーブル	\times
イレギュラー時のタイムテーブルを最大で1つ設定可能です。 条件を設定することで、通常のタイムテーブルよりも優先的に アプリの起動が可能となります。	
ロ川を指定する 7曜日を指定する	
8 日月火水木金土	
9 この内容で作成	

⑦ 「曜日を指定する」をクリックします。

⑧ 指定したい曜日をクリックします。複数選択可能です。(上記の図:月、水、金曜日を選択した例)

⑨ 「この内容で作成」ボタンをクリックします。

Apps	Timetable ① Timetableでは、Pepperの使用するタイムテーブ ルを作成することができます。	関東のタイムテーブル 2018/01/09 update	
Robot	Q.タイムテーブル名	✔ タイムテーブル名を編集 ✔ Pepperに適用	
10	西田田(Rbb) ~ 間田田(村7)	(「現在」を編集中)	
Timetable	Search	通常のタイムテーブル イレギュラー段定	変更をキャ 12 金更内容を保存する
٩	+ Timetableを作成	日 月 <u>火 本 本 主</u> _{再設定}	章 クリア
Member	Timetable 🔺	0:00	
Settings	関東のタイムテーブル 2018/01/09 update	1:00	
	東北のタイムテーブル 2018/01/05 update	280	
	関西のタイムテーブル 2018/01/05 update	11 アプリネ設定 アプリネ設定 アプリキ設定	
	イベント期間 2018/01/05 update	4:00 新規アプリ 10 メニューのおすちの (ディナー) メニューのおすちの (ランチ) メニューのおすちの (ティナー) 5:00 メニューのおすちの (モーニング)	
		メニュー版介 (モーニング) プログ語外 6:00	

④ イレギュラー設定のタイムテーブルが開きます。指定したい時間帯をクリックした後、右下の角を
 下向きにドラッグしてボックスのサイズを伸ばします。

⑪ 真ん中のプルダウンメニューから指定したいアプリ名を選択します。

12 「変更内容を保存する」ボタンをクリックしてタイムテーブルを保存します。

3. タイムテーブルの適用

メニュー画面の「Timetable」から設定する方法と、「Robot」から設定する方法があります。 ここでは「Timetable」からの設定方法をご紹介します。

Acos	Timetable 🕀	関東のタイムテーブル
	Timetableでは、Pepperの使用するウイムテーブ ルを作成することができます。	2018/01/10 update
Robot	Qタイムテーブル名	/ タイムテーブル名を) 3 / Peoperci注明 💫
1 (2)		通常のタイムテーブル を用除 ▲タイムテーブルを用除 ▲タイムテーブルを構築・夜梨 ▲ デフォルトアプリを設定
Timetabl	le Search	
	T ← Timetableを作成	8:00
Membe	Timetable	9:00
Setting	2 関東のタイムテーブル ^{2018/01/10 update}	10:00
	東北のタイムテーブル 2018/01/05 update	11:00 207%
	関西のタイムテーブル 2018/01/05 update	
\$	恵比君Pepper用タイムテーブル 2017/12/26 update	
looput	タイムテーブルテスト	14:00
	F	tobotを選択してタイムテーブルを適用 ×
Ro ^{選手}	obotを選択してくださ(RしたPepperすべてに、一括でタイムテーブルる	Q / パループ名 Search 適用します。 のチェックは外すことができません。
4 0	東日本	
		•
	仙台支店	
	Robot名称 1	
	Robot名称 2	
	Robot名称 3	
	東京23区	
	恵比寿支店	
	Robot名称 4	
	Robot名称 5	
	Robot名称 6	
	Robot名称 7	
	Robot名称 8	
		キャンセル 5 タイムテーブルを適用

- ① 左側のメニューバーから「Timetable」をクリックします。
- ② 左側の Timetable リストから、適用する Timetable のタイトルをクリックします。
- ③ 上段の Timetable のタイトルの下にある「Sota に適用」をクリックします。
- ④ 適用する Sota を選択します。

複数の Sota を選択すると、選択した Sota 全てに一括でタイムテーブルを適用する事ができます。このタイムテーブルが既に適用されている Sota はチェック付きで表示されます。この画面では、既に適用されている Sota のチェックを外すことはできません。

4. タイムテーブルの変更

Apps	Timetable Timetableでは、Pepperの使用するタイムテーブ ルを作成することができます。	関東のタイムテーブル		
Robot	Qタイムテーブル名	♪ タイムテーブル名を編集 ♪ Pepperに適用		
1 🗠	普莱斯目(開始) ~ 普莱斯目(終7)	道常のタイムテーブル	を削 3 ダタイムテーブルを編集・複製 ダ デフォルトアプリを設定	
Timetable	Search	現在一家更日末設定		
(2) Member	+ Timetableを作成			
0.0	Timetable			
Settings	関東のタイムテーブル			
	東北のタイムテーブル			
	編集する場合はすべての「関東	タイムテーブルを編集・視想します。 のタイムテーブル』のタイムテーブルを変更しますがよろしいですか。 キャンセル タイムテーブルを編集 現在のタイムテーブルを複製		
Apps	Timetable ① Timetableでは、Pepperの使用するタイムテーブ ルを作成することができます。	関東のタイムテーブル 2018/01/05 update		
Robot	Qタイムテーブル名	● タイムテーブル名を編集 ● Pepperに進用		
0	■ RHE(R0) ~ ● RHE(017) Sourth		esterna 7	ta a
Timetable	e	8:00	SECTOR 1	2 6 14

 Sector
 選席のタイムテーブル
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご
 ご

- ① 左側のメニューバーから「Timetable」をクリックします。
- ② 左側の「Timetable」リストから、タイムテーブル名をクリックします。
- ③ 上段右側の「タイムテーブルを編集・複製」をクリックします。
- ④ 確認メッセージ画面の「タイムテーブルを編集」をクリックします。
- ⑤ タイムテーブル名を変更する場合は、「タイムテーブル名を編集」ボタンをクリックします。
- ⑥ 変更するタイムテーブル名を入力し、「変更」ボタンをクリックします。
- ⑦ 右下の角を上下にドラッグして、時間帯を変更します。
- ⑧ 変更するアプリをアプリのリストから選択します。

⑨ 「変更内容を保存する」ボタンをクリックします。

5. タイムテーブルの変更日指定

タイムテーブルの変更日を指定することが可能です。 通常のタイムテーブル及びイレギュラー設定の内容を変更したい日を指定して予約することが可能で す。変更日をしておくと、指定した日付からタイムテーブルの内容が自動的に更新されます。

Apps	Timetable	関東のタイムテーブル 2018/01/10 update
Robot	Qタイムテーブル名 開発時間(200) ~ 開発時間(87)	♪ タイムテーブル名を減ま ♪ Papperに適用 ほせのカイムテーブルタギ 自タイムテーブルタギ ス ど タイムテーブルタギネ (市) ♪ デフォルトアブリを設定
1 O Timetable	Search	
Member	(+) Timetableを作成	0:00
Settings	Timetable 関東のタイムテーブル	1.00



Apps	Timetable () Timetableでは、Pepperの使用するタイムテーブ ルを作成することができます。	関東のタイムテーブル 2018/01/10 update
Robot	Qタイムテーブル名	✔ タイムラーブル名を減満 ✔ Pepperに適用
(普里斯日(用地) ~ 普里斯日(用7)	(「予約」を編集中)
Timetable	Search	適用のタイムテーブル イレギュラー設定 空気をキャッス 8 食気内容を保持する A
٢	(+) Timetableを作成	な変形を加速 (1000) (200) (2000) (
Member	Timetable 🔺	0 2015# 1/J 0
Settings	関東のタイムテーブル 2018/01/10 update	B H X X A ± 1 2 3 4 5 6 7 8 9 01 11 12
	東北のタイムテーブル 2018/01/05 update	14 19 10 10 17 18 90 20 21 22 23 24 25 36 27 28 29 30 11
	関西のタイムテーブル 2018/01/05 update	2.0 7 4.00
		5.00 ■限してください ■ ■限してください ■ ■
		100 (100 (100 (100 (100 (100 (100 (100
		メニューのおすめ(5)本) ア30 メニューのおすめ(モーニング)

- ① 左側のメニューバーから「Timetable」をクリックします。
- ② 左側の「Timetable」リストから、タイムテーブル名をクリックします。
- ③ タイムテーブルの0:00の上部に「現在」「変更日未設定」ボタンがあります。
 「変更日未設定」をクリックします。



⑤ 確認メッセージ画面の「タイムテーブルを編集」をクリックします。

⑥ タイムテーブルの編集画面の「変更日を指定」をクリックし、カレンダーから予約した い変更日を選択します。

⑦ 時間帯、アプリを選択します。

⑧「変更内容を保存する」ボタンをクリックします。

例:現在のタイムテーブル

通常のタイムテーブル	イレギュラー設定		會 タイムテーブルを削除	タイムテーブルを編集・複製	∥ デフォルトアプリを設定
		現在	2018/01/27以降		
0:00					
1:00					
2:00	フロマ安内2				
3:00					

例:変更日を指定した場合、変更日、変更するタイムテーブルが表示される。

通常のタイムテーブル	イレギュラー設定		會 タイムテーブルを削除	∥ デフォルトアプリを設定
		現在	2018/01/27以降	
0:00				
1.00				
2:00	エーニング			
3:00				

IV. Robotの管理・設定

1. Robot を登録

1-1. 単一登録

単一登録は Robot を1台ずつ登録する時に使います。

	×	Scenaria	
M Tiet	Robot登録	00.77748	×
^{₩-} ±257 3 Robot名称		USV C 亚球	
4 ^{形風グループ} 恵比専支店 クループを選択			
5 Robotの局勢増加 所属グループのみ ▼			
	6 新規翌録		

- ① 左側のメニューバーから「Robot」をクリックします。
- ② 「+Robot を登録」をクリックします。
- ③ Robot の名称を入力します。
- 名称は任意の 100 文字まで入力可能
- 管理の効率性を考え各 Robot の名称のルールを決めることをお勧めします。
- ④ Robot の所属するグループを選択します。
- ⑤ Robot の編集権限を選択します。
 所属グループのみ / グループを指定する / 全てのグループ
- ⑥ 「新規登録」ボタンを押下します。

1-2. CSV で登録

CSV 登録にて複数の Robot を一括で登録することが可能です。

● 利用アプリの指定なし Apps Apps Apps Robot Timetable D: APPS D: APPS D: APPS 本教術行区型比率		Scenar	ia	
	Robot登録		×	
単一登録	3	CSVで登録		
現在のCSVファイルをダウンロード CSV download				
4 csv クリックしてファイルを選択				
5	521R			

- ① 左側のメニューバーから「Robot」をクリックします。
- ② 「+Robot を登録」をクリックします。
- ③ CSV 登録をクリックします。

8

- ④ クリックしてファイルを選択します。
- ⑤ 「登録」ボタンをクリックします。

※ CSV ファイルの作成								
۲CSV	downlo	oad」ボタ	ンをクリッ	ックして C	SV ファイ	ルをダウン	ンロードしま	ます。
本ファー	イルのこ	フォーマッ	トに沿って	C各 Robot	のデータ	を入力しま	ます。	
上記の	手順で(CSV 登録を	ご行います	o				
A	В	С	D	E	F	G	Н	I
Robot名称	RobotID	所属グループ名	所属グループ住所	タイムテーブルID	タイムテーブル名	ライセンスキー	ライセンスステータス	、ライセンス有効期限
【ご注意】								
、ー・ー・・ 区切り文字はカンマ(.)ではなく、タブ文字になっています。								
				_				

2. Robot の情報

各 Robot の情報を確認できます。

Apps	Robot ① Robotでは登録しているRobotの智慧や、Robotに どんな仕事をさせるのかを設定することが可能で す。	Sota ID:49933661177 有効期間: 2020/12/31 同期されていません 原原原及谷区原比型4-6-1 第原原及谷区原比型4-6-1 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 ※ ※
Robot	Q Robot ID/名前	✔ Robotを編集 會 Robotを消除 山インタラクション分析 ✔ ライセンスを設定
Ö		タイムテーブル 1 マ タイムテーブルを返用
Timetable	◎ 利用アプリの指定なし ▼	通常のタイムテーブル
2	Search	自 タイムテーブルを削除 メ タイムテーブルを編集・複数 メ デフォルトアプリを設定
Member	(+) Robotを登録	現在
\$	My Robot 🔺	
Settings	ID:	
2	Sota ^{科XINBIAL 2} 20/12/31 東京都渋谷区惠比i	

- ① 左側のメニューバーから「Robot」をクリックします。
- ② Robot のリストから確認する Sota をクリックします。
- ③ 右側上部に Robot の情報が表示されます。
 - 1) ID : SotaのID
 - 2) 有効期限 : シナリアのライセンスの有効期限
 - 3) シナリアとの連携状態
 - ●準備完了 : シナリアのアプリの起動準備完了又は起動中の状態
 - ●同期されていません : ライセンス設定・タイムテーブル適用が済みの状態
 - •利用できません : ライセンス設定未完了・有効期限切れ、又はタイムテーブル未適用の状態
- 4) グループ : Robot の所属グループの名称と住所

3. Robot 情報の変更

Robot<・	Sota ID:49933681177 有効開現: 2020/12/31 同期されていません 能と称う28 東京総会会伝統と称4-6-1
Robot Q Robet 10/名前 3 の Robet 10/名前 2 で 第 Robet 10/名前 2 で 第 Robet 10/名前 2 で 第 Robet 10/名前 2 で 利用アプリの指定なし	 <i>P</i> Robotを編集
() Member () Robotを登録	通常のタイムテーブル 言 タイムテーブルを照案・複数 メ デフォルトアブリを設定 現在 変更日未設定
My Robot A	
2 Sota ************************************	Robotliiffii X
4 RobotEllik Sota	
^{所展グループ} 悪比寿支店 <mark>グループを選択</mark>	
Robotの編集構築 所属グループのみ	
	5 Elf

- ① 左側のメニューバーから「Robot」をクリックします。
- ② Robot のリストから Robot を選択します。
- ③ 上部のメニューから「Robot を編集」をクリックします。
- ④ 編集画面が表示され、Robot 名称/RobotID/所属グループ/Robot の編集権限の変更ができます。
- ⑤ 「更新」ボタンをクリックします。

4. ライセンス設定

 \otimes

Robot ① Appendix 日本のでは原見しているRobotの思想することが同能で、Robotに とんなば事を計るのかを設定することが可能で、 す。	Sota 10:49933681177 有効期限: 2020/12/31 同期されていません 現代存支23 東京協会公区現代有4-6-1
Robot Q. Robot ID/S/8 (1) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2)	
Timetable ③ 利用アプリの描定なし マ Search -	通常のタイムテーブル 音 タイムテーブルを削除 ダ タイムテーブルを撮集・複数 ダ デフォルトアブリを設定
Member + Robotを登録 My Robot	現在 変更日未設定
2 20/12/31	
wedenboard and for a	ライセンス設定 X
4 ライセンスキー ライセンスキー	
有众间期 2020/12/31	
	5

- ① 左側のメニューバーから「Robot」をクリックします。
- ② Robot リストから設定する Robot を選択します。
- ③ 上部のメニューから「ライセンス設定」ボタンをクリックします。
- ④ シナリアのライセンスキーを入力します。
- ⑤ 「設定」ボタンをクリックします。

5. Robot の検索



- ① 左側のメニューバーから「Robot」をクリックします。
- ② 検索条件を選択します。
- Robot 名称 : Robot 名称の一部を入力して検索
- 有効期限(開始): ライセンスが有効になっている Robot を検索
- 有効期限(終了): ライセンス有効期限が切れている Robot を検索
- •利用アプリの指定:指定したアプリを利用中の Robot を検索
- ③ 「Search」ボタンをクリックします。



6. インタラクション分析



アプリの利用状況、ユーザーの性別、年齢分析の結果をグ ラフで閲覧することができます。

インタラクション分析は、Sota ごと、アプリごとでそれぞ れ取得可能です。

【Sota ごとのインタラクション分析】

	6	Robot 🕀	Sota
	Apps	Robotでは登録しているRobotの管理や、Robotに どんな仕事をさせるのかを設定することが可能で	ID:49933681177 有効期限: 2020/12/31 同期されていません
1	<u></u>	Ψ.	憲比考支法 東京部波谷区憲比考4-6-1
-	Robot	Q Robot ID/名前	
	\bigcirc	🖀 #33/808(1933) ~ 🖀 #33/808(197)	タイムテーブル1 マ タイムテーブルを返用
	Timetable	◎ 利用アプリの指定なし *	
	2	Search	1月秋のプライムナーフル 音 タイムテーブルを削除 / タイムテーブルを編集・複数 / デフォルトアプリを設定
	Member	(+) Robotを登録	現在 安美日未設定
	¢¢	My Robot 🔺	0:00
	Settings	ID:	
	2	Sota ************************************	
	<u> </u>	東京都渋谷区悪比i	

- ① 左側のメニューバーから「Robot」をクリックします。
- ② Robot のリストから、分析する Robot を選択します。
- ③ 「インタラクション分析」をクリックします。

【アプリごとのインタラクション分析】



- ① 左側のメニューバーから「Apps」をクリックします。
- ② アプリー覧から、分析するアプリを選択します。
- ③ 「インタラクション分析」をクリックします。

V. Member 管理・設定

1. Member の管理

「Member」メニューにて、本管理画面にアクセスできるユーザーの新規追加/編集/管理が可能です。

【Memberの区分(ロール)】

区分	権限
答理考	Robot 登録、一般ユーザーの登録、ユーザーの権限設定が可能。
百埕白	権限に制限が無い。
	Robot 登録・ユーザー登録の中で、管理者から付与されている権限のみを持つ。
一版ユーリー	アプリ編集に制限がある場合がある。

1-1. Member 新規登録

2 ① Member登記版 Member Member Member Member Mr Group (記比有充品) - ステム記述者 admin ユー	Scenaria
3 ユーザー名称 4 email 名称 email 	
5 □-ル 6 ■ 7 「 ^{RR(7)} ループ 7 「 ^{RR(7)} ループ 7 「「ノープ未設定 クリループを選択	
1 左側のメニューバーから「	KR5574 Member」をクリックします。

- ② 「+Member を追加」をクリックします。
- ③ ユーザー名称を入力します。
- ④ メールアドレス/メールアドレス確認を入力します。
- ⑤ ロールを選択します。 ※一般ユーザーの場合はロール選択ができません。
- ⑥ ユーザーに付与する権限を選択します。ロールが管理者の場合は自動的に権限が付与されます。
- ⑦ 所属グループを選択します。※グループ追加・管理は「V-2.グループ管理」をご参照ください。
- ⑧ 「新規登録」ボタンをクリックします。



 \otimes

Apps	Member (+) Memberでは本智理画面にアクセスできるユーザーの紙形品がや、編集、智慧が可能です。	4 フライト管理者 (単応病文) 単理者 ***** Sflight.co.jp	^{ユージー680} フライト管理者
Robot		3 / 編集 音 新陳 作成した アブリ	メールアドレス (might.co.jp) メールアドレス (加速)
Timetable	Search	Active ラモアプリ アビアプリ	・・・・・@flight.co.jp -ル -ル -税ユーザー ● 智理者
Member	(+) Memberを追加 MY Group (肥比斯支店)	Active hitroのデモです	
Settings	世球市 admin *****印合ht.co.3p	2017/09/29 update (>>< ト間世形)	原比寿交店 グループを違訳 5 愛知
2	^{世現在} フライト管理者 *****0flight.co.jp	2017/09/29 update (admin)	

- ① 左側のメニューバーから「Member」をクリックします。
- ② 変更するMemberをクリックします。
- ③ 右側の上部の「編集」ボタンをクリックします。
- ④ 変更する部分を入力又は選択します。
- ⑤ 「更新」ボタンをクリックします。

1-3. Member 検索



- ① 左側のメニューバーから「Member」をクリックします。
- ② ユーザー名/メールアドレスの一部を入力するか、又はグループを選択します。
- ③ 「Search」ボタンをクリックします。

2. グループ管理

「Setting」メニューでは、グループ管理、アカウント管理を行うことが可能です。

【グループ階層構造】

大分類1

中分類 1-1	中分類 1-2
グループ 1-1-1	グループ 1-2-1
グループ 1-1-2	グループ 1-2-2

2-1. グループ追加

Apps Settingst &there are a setting &there are a setting &there are a setti	ings はご契約状況の確認や、グループの管理 が可能です。	- プ階層構造 3 ⊕ ワルーフを過ぬ
2 Ju-3	プ管理 東日2	*
Robi		に海道
	ット管理	札幌支店
Timetable 連絡先行	倉理	函館支店
		見北 (11)
Member		仙台支店
1 00		山形支店
Settings		原23区
		恵比寿支店
		汐留支店
	西日2	*
	1	เพ
		熊太支店

- ① 左側のメニューバーから「Setting」をクリックします。
- ② 「グループ管理」をクリックします。
- ③ 右側の上部の「+グループを追加」ボタンをクリックします。

			グループ登録		×
4		山一登録		CSVで登録	
	グループ名称				
	グループ名称				
	住所				
	住所				
	大分類				
	指定なし				∇
	中分類				
	指定なし				∇
	具有設定可能なグループ (Pepperの編集権等	、アプリの参照・編集権限)			
	自分のグループのみ	V			
	Pepperの所属先に指定可能なグループ				
	自分のグループのみ	V			
	ユーザーの所属先に指定可能なグループ				
	自分のグループのみ	V			
1			_	_	
		キャンセル	5 #5.05248		

- ④ グループ名称、住所を入力します。大分類、中分類、共有設定、Robot 所属先グループ、ユーザーの所属先グループを選択します。
- ⑤ 「新規登録」ボタンをクリックします。

Apps Settingsではご契約状況の確認や、グループの管理 を行うことが可能です。	シルーン阳眉柄垣	(±
2 グループ管理 Rob	東日本	
	北海道	
「UNDント管理 Timetable	札幌支配	3 クループを
	東北	
Member	仙台支店	
0.4	山形支店	
Settings	東京23区	
	グループ編集 ×	
0% 北海道扎城市中央区 		
東日本	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
中分類 北海道		
用料設定可能なグループ(Pepperの編集構築、アプリの参照・編集構築) グループを指定する マ グループを選択		
仙台支店 惠比寿支店 札幌支店		
Pepperの希臘丸に加力の扱い ジループ 自分のグループのみ マ		
ユーザーの所属先に指定可能なグループ		

2-2. グループ編集・削除

- ① 左側のメニューバーから「Setting」をクリックします。
- ② 「グループ管理」をクリックします。
- ③ グループ名にマウスカーソルを乗せると、右側に「グループを編集」「削除」が表示されます。
- ④ 変更する部分を入力します。
- ⑤ 「更新」ボタンをクリックします。

3. アカウント管理

ご契約状況の確認、アカウント情報を管理することが可能です。



- ① 左側のメニューバーから「Setting」をクリックします。
- ② 「アカウント管理」をクリックします。
- ③ 右側の上部の「編集」ボタンをクリックします。
- ④ 変更する部分を入力します。
- ⑤ 「更新」ボタンをクリックします。